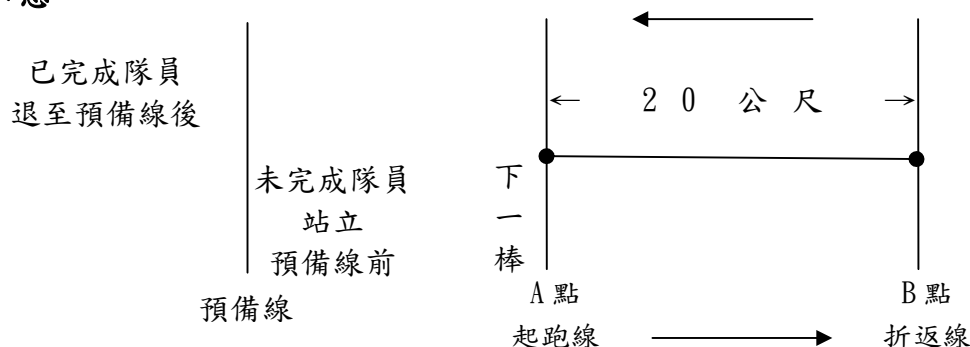


趣味競賽比賽項目及規則

注意事項：

- 比賽場地有選手競賽準備區，請參賽選手依裁判指示就定位，以利活動順利進行。
- 各隊該組比賽結束後，即應迅速由領隊或教練帶離比賽場地，以免妨礙比賽。
- 團體賽每單位限參加一隊，單項取前六名，同項下場選手不得重覆（每隊5男5女，女可替補男）。
- 比賽進行方向，皆右去左回，避免衝撞。僅下一位選手就起跑線準備，未完成隊員在預備線前等待，已完成隊員退至預備線後方。

場地示意：



競賽項目：

一、 套圈圈

- (一) 人數：團體賽每隊10人。
- (二) 道具：角錐、中空式飛盤。
- (三) 方式：參加者拿飛盤由起點出發，到達投擲線時靜止投出飛盤，將飛盤擲套進角錐後、取回飛盤即可返回，否則需自行檢回飛盤重複投擲，直到套進角錐才可取飛盤回起點，接下一位隊員以此類推，直到第10人完成並回到起點，則計時停止。採計時賽，費時少者為勝。
- (四) 犯規：1、選手拋出時飛盤時越線，或越線交棒，皆視為犯規。
2、如有違規或未擲進角錐即返回，助理裁判需叫回該選手重新來過。
以上犯規加罰 20 秒，多次得連罰。

二、 心心相印

- (一) 人數：團體賽每隊 10 人。
- (二) 道具：籃球每隊一顆。
- (三) 方式：二人雙手平伸互握面對面於起點，將球放於胸前，心心相印互相貼住，以軀幹夾住球不讓球下掉，(限用軀幹不得用手臂)向折返點前進，繞過折返點回起點，並於起點接力區將球交給下一組，同第1組動作繞過折返點，將球帶回起點，依此類推計共計5組，完成傳接運球，採計時賽。
- (四) 犯規：1、球鬆脫掉下加5秒，未於接力區交接球者加5秒。
2、肩以下之手臂接觸球即算犯規，一人次加5秒。
以上犯規得連續處罰。

三、 引球入洞

- (一) 人數：團體賽每隊 10 人。
- (二) 道具：每組中空飛盤一個、足球一顆。
- (三) 方式：比賽開始，第 1 位選手持接力棒出發，至飛盤處以腳盤球方式運球前進，繞過折返點後將球盤回飛盤進洞並停球於內，回到起點將接力棒傳給下一位選手，依序完成。以最後一位完成動作，並持接力棒返回起點處之隊伍為勝，採計時賽。
- (四) 犯規：1、用手控制球者、
2、未於接力區遞交接力棒者、
3、球進呼拉圈而未停球於內，直接返回起點交接者。
以上犯規罰加 20 秒，多次違規得連罰。

四、 幸運 7

- (一) 人數：團體賽每隊 10 人
- (二) 道具：每隊泡綿骰子兩顆、接力棒一支、椅子一張
- (三) 方式：選手拿接力棒由起點出發至折返點後，放下接力棒將兩顆骰子拿起，往上拋擲(需過頭)落下後，兩顆骰子點數加起來總數大於或等於七，即可拿起接力棒折返，否則需重複拋擲，直到完成指令總數大於或等於七，才可回到起點接下一位隊員。以此類推，當第 10 人完成並回到起點，則計時停止，採計時賽，費時少者為勝。
- (四) 犯規：1、不得越線交棒，違者罰加 20 秒
2、如有違規或點數總和未大於七即返回，裁判需舉警告並叫回該選手重新來過，仍未回拋擲者，該隊已未完賽登記。

五、 薪火相傳

- (一) 人數：團體賽每隊 10 人
- (二) 道具：每隊接力棒一支、壘球一顆、交通錐一支
- (三) 方式：比賽開始，每隊第一位接力棒直握與地面垂直，上方頂一顆壘球，由起跑點起跑繞過折返點，再回至起點交給第二人，依此繼續進行至最後一位，依時間先後判定名次。
- (四) 犯規：1、當球掉落需停於原位持起放置後，才能繼續開始，違者每次加 10 秒。
2、超越接力線或沒繞過折返點，違者每位加 20 秒。

※本競賽規則如有未盡事宜，得由主辦單位修訂並公告之。