

# 趣味競賽比賽項目及規則

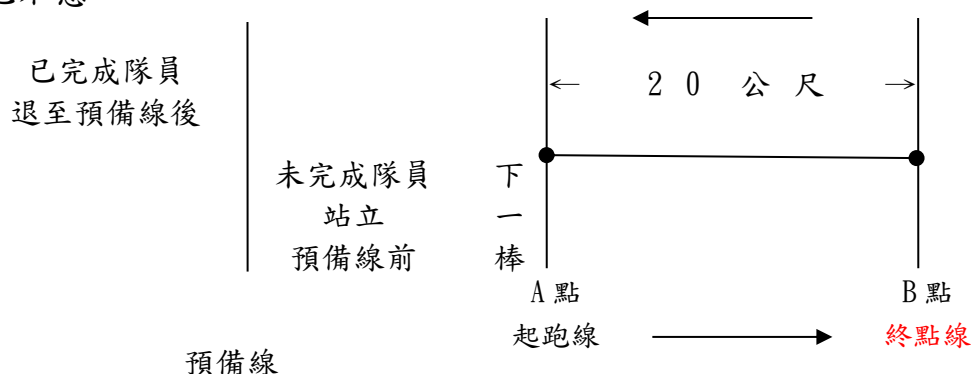
附件一

## 注意事項：

- 比賽場地有選手競賽準備區，請參賽選手依裁判指示就定位，以利活動順利進行。
- 各隊該組比賽結束後，即應迅速由領隊或教練帶離比賽場地，以免妨礙比賽。
- 團體賽每單位限參加一隊，單項取前六名，同項下場選手不得重覆（每隊5男5女，女可替補男）。
- 比賽進行方向，皆右去左回，避免衝撞。僅下一位選手就起跑線準備，未完成隊員在預備線前等待，已完成隊員退至預備線後方。

## 競賽項目：

### 場地示意：



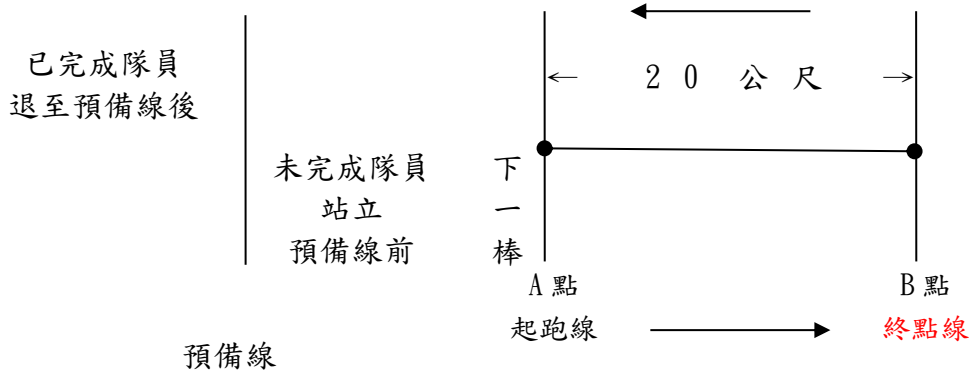
### 一、為你鋪路：

- (一) 人數：團體賽每隊10人。
- (二) 道具：安全錐、地墊、碼表。
- (三) 方式：
  1. 每人一塊地墊並依序由第1位選手站於起跑線之後。
  2. 所有選手將地墊鋪至地面並站上地墊，第十位選手將本身地墊往前傳至第一位選手讓其可往前進，並同時站至第九位選手地墊上。
  3. 每人依序向前傳遞墊子，並依序前進；每人需踩在地墊上，直至其中一位選手抵達終點線，方始完成。
  4. 本項競賽採計時賽，時間最快之組別為優勝。
- (四) 犯規：身體任何部位皆不可觸及地面，每碰觸一次加5秒。

### 二、環環相扣

- (一) 人數：團體賽每隊10人
- (二) 道具：呼拉圈、安全錐、碼表。
- (三) 方式：
  1. 10位選手手牽手並依序由第1位選手站於起跑線之後。
  2. 呼拉圈從第1位選手，繞過頭、腳、手至第10位選手；第10位選手再手拿呼拉圈，跑向前與第1位選手手牽手，繼續重複前個動作，以此類推。
  3. 直至其中一位選手抵達終點線，則計時停止，採計時賽，費時少者為勝。
- (四) 犯規：手需牽好，如有分離或呼拉圈未依規定繞過頭、手及腳，違者罰加5秒

### 場地示意：



### 三、神明保佑

- (一)人數：團體賽每隊10人。
- (二)道具：安全錐、藍白拖、碼表。
- (三)方式：
1. 每人由起點至終點線擲杯，擲杯須超過肩膀，直到擲至1次聖杯(一正一反)，方可返回。
  2. 攜帶藍白拖返回起跑線，交與下一棒。
  3. 累計10人擲盃後，跑回起跑線，統計時間，時間最短者為優勝。
- (四)犯規：擲杯須超過肩膀，如未超過，一次加5秒。

### 四、平衡高手

- (一)人數：團體賽每隊10人。
- (二)道具：羽球拍、網球、安全錐、碼表。
- (三)方式：
1. 每次1人，將網球放在羽球拍上，手持羽球拍，繞過終點線安全錐折返，並回起跑點且全隊通過才算完成。
  2. 另持續將網球放在羽球拍上至起跑線交下一棒。
  3. 網球落地時，要直接撿起，放好於羽球拍上，方可繼續前進。
  4. 全隊完成時間最短者為優勝。
- (四)犯規：
1. 當球掉落需停於原位持起放置後，才能繼續開始，違者每次加10秒。
  2. 超越終點線或沒繞過終點線，違者每位加30秒。

### 五、彩色蜈蚣：

- (一)人數：團體賽每隊10人。
- (二)道具：籃球、安全錐、碼表。
- (三)方式：
1. 10人一排，每隊發9顆籃球，將籃球放在每位選手中間，然後請選手從起點走到終點線再折返回起跑線。
  2. 賽程距離為來回共計40公尺；全隊繞過終點線折返，並回起跑點且全隊通過才算完成。
  3. 籃球如掉落，隊伍須於原地停留，等待籃球撿起並放至妥後才能繼續。
  4. 時間最短者為優勝。
- (四)犯規：

1. 在走的過程中，籃球不能掉地面，而且手也不可以碰觸到選手的肩膀上及籃球；  
犯規一次，時間加 5 秒；犯規二次，時間加 10 秒，依此類推。
2. 超越終點線或沒繞過終點線，違者全隊加 30 秒。

※本競賽規則如有未盡事宜，得由主辦單位修訂並公告之。